Kraków, 21 października 2026

7Levels idzie za ciosem po udanym wrześniu

W drugim półroczu 2026 r. 7Levels rozbudowuje działalność wydawniczą, równolegle pracując nad nowymi projektami autorskimi. Minione tygodnie to dwie premiery na Nintendo Switch, przygotowania do wydania kolejnych trzech gier oraz współprace przy dystrybucji pudełkowej.

W samym wrześniu spółka wydała Tennis Legend 2026 oraz Kong: Survivor Instinct na Nintendo Switch. W przypadku autorskiej gry 7Levels, stworzonej na licencji amerykańskiego studia Legendary, w dystrybucji pojawiło się też wydanie pudełkowe, przygotowane przez Meridiem Games.

– Jesteśmy zadowoleni z dynamiki sprzedażowej wrześniowych premier na Nintendo Switch. Premiera ***Kong: Survivor Instinct*** *to ważna wiadomość z punktu widzenia spółki - oznacza to dostępność największego dotychczasowego projektu firmy na kolejnej platformie i* ***nowy, fizyczny kanał sprzedaży na Switchu****. Czy była to ostatnia z dużych premier 7Levels na najpopularniejszej konsoli ostatnich lat? Trudno powiedzieć – w przyszłym roku Nintendo Switch będzie obchodziło 10 rocznicę debiutu, więc w naturalny sposób platforma wchodzi w fazę schyłkową. Coraz większe znaczenie w naszym miksie wydawniczym będą miały gry na pozostałe platformy –* **komentuje Krzysztof Król, wiceprezes 7Levels.**

Działania na najbliższe miesiące obejmują trzy tytuły zewnętrznych deweloperów. **Warplanes: Task Force** przygotowywane jest **na Nintendo Switch i PlayStation 5**,

a produkcje obecne już na platformie Nintendo e-shop, czyli **Tennis Legend** i **Football Cup** pojawią się **na PlayStation 5.** Plan zakłada dystrybucję cyfrową części projektów prowadzonych przez 7Levels oraz wersje pudełkowe przygotowywane z Funbox Media. Daty premier pozostają nieustalone.

– *Ten zestaw projektów pokazuje kierunek rozwoju naszej działalności: poszerzanie* ***katalogu, przenoszenie gier na kolejne konsole i zwiększanie dostępności wydań fizycznych****. Obok współpracy z zewnętrznymi studiami,* ***kontynuujemy prace nad nowymi projektami autorskimi*** *oraz analizujemy dalsze możliwości współpracy z partnerami przy produkcji i portowaniu gier* – **tłumaczy Krzysztof Król, wiceprezes 7Levels** - *Projekty autorskie pozostają na wczesnym etapie produkcji, ale czekamy z niecierpliwością aż będziemy mogli powiedzieć nieco więcej* – kończy przedstawiciel spółki

---

O spółce:

7Levels to niezależne studio z Krakowa, założone w 2014 roku. Specjalizuje się w tworzeniu wysokiej jakości gier z gatunku action-adventure platformer na Nintendo, PlayStation, Xbox oraz PC. Studio znane jest z takich tytułów jak Castle of Heart czy Jet Kave Adventure, a także ze współpracy z Legendary Entertainment przy oficjalnie licencjonowanej grze Kong: Survivor Instinct, dostarczając graczom na całym świecie wyjątkowych doświadczeń. http://www.7lvls.com/

Więcej informacji o 7Levels można znaleźć na:

Stronie internetowej spółki: http://www.7lvls.com/

Facebooku: https://www.facebook.com/7lvls/

X: https://https://x.com/7lvls

Instagramie: https://https://www.instagram.com/7lvls

Kanale YouTube: https://www.youtube.com/channel/UCjQiGakFXMyWNY22emDr7Mw

Kontakt dla inwestorów:

Tomasz Muchalski, t.muchalski@strictminds.com, tel. +48 504 212 463