



Kraków, 15 maja 2026

7Levels z 0,16 mln zł zysku w I kw. 2026 r.

Ponad 0,6 mln zł przychodów ze sprzedaży wypracował 7Levels w pierwszym kwartale 2026 r. Zysk operacyjny krakowskiego developera wyniósł niespełna 0,16 mln zł.

– I kwartał był zdecydowanie najspokojniejszym, jeśli chodzi o premiery planowane na ten rok. Mimo tego wypracowaliśmy satysfakcjonujące wyniki. Na nasze przychody złożyło się kilkanaście tytułów wydanych na przestrzeni lat, co jest świetnym dowodem na to, że strategia przez nas obrana jest skuteczna - w okresach bez premier, zabezpieczamy kontynuowanie projektów w produkcji. Warto również odnotować spadek kosztów własnych o około ¼, co jest efektem konsekwentnych działań ukierunkowanych na optymalizację kosztów oraz bardziej efektywne zarządzanie zasobami – tłumaczy Krzysztof Król, wiceprezes 7Levels

W I kwartale spółka wprowadziła do sprzedaży wydania pudełkowe Castle of Heart: Retold na PlayStation 5 i Nintendo Switch oraz Warplanes Bundle na tych samych platformach. Jednocześnie spółka pracowała nad premierami Kong: Survivor Instinct na Epic Games Store (PC) oraz Football Cup 2026 na Nintendo Switch. Oba tytuły zadebiutowały w kwietniu i będą miały wpływ na wyniki kolejnych okresów. W przypadku Kong: Survivor Instinct, 7Levels jeszcze w tym roku planuje premierę na platformie Nintendo Switch. Według krakowskiego wydawcy, debiut na tej platformie nastąpić do końca III kwartału 2026 roku.

7LEVELS SPÓŁKA AKCYJNA, UL. KARMELICKA 66, 31-128 KRAKÓW, ZAREJESTROWANA W SĄDZIE REJONOWYM DLA KRAKOWA-ŚRÓDMIEŚCIA W KRAKOWIE, XI WYDZIAŁ GOSPODARCZY KRAJOWEGO REJESTRU SĄDOWEGO POD NUMEREM KRS: 0000661154, NIP: 751514027, KAPITAŁ ZAKŁADOWY 575 235,00 ZŁ W PEŁNI OPŁACONY

tel.: +48 660 730 293 | e-mail: office@7lvl.com | www.7lvl.com



Równolegle studio prowadzi prace nad nowymi, autorskimi projektami. Szczegóły dotyczące ich rozwoju Spółka będzie starała się sukcesywnie przekazywać w raportach bieżących. Część z nowych gier może powstać we współpracy z podmiotami zewnętrznymi w celu optymalizacji kosztów i skrócenia cyklu produkcyjnego.

O spółce:

7Levels to niezależne studio z Krakowa, założone w 2014 roku. Specjalizuje się w tworzeniu wysokiej jakości gier z gatunku action-adventure platformer na Nintendo, PlayStation, Xbox oraz PC. Studio znane jest z takich tytułów jak Castle of Heart czy Jet Kave Adventure, a także ze współpracy z Legendary Entertainment przy oficjalnie licencjonowanej grze Kong: Survivor Instinct, dostarczając graczom na całym świecie wyjątkowych doświadczeń. <http://www.7lvls.com/>

Więcej informacji o 7Levels można znaleźć na:

Stronie internetowej spółki: <http://www.7lvls.com/>

Facebooku: <https://www.facebook.com/7lvls/>

X: <https://x.com/7lvls>

Instagramie: <https://www.instagram.com/7lvls>

Kanale

YouTube:

<https://www.youtube.com/channel/UCjQiGakFXMyWNY22emDr7Mw>

Kontakt dla inwestorów:

Tomasz Muchalski, t.muchalski@strictminds.com, tel. +48 504 212 463

7LEVELS SPÓŁKA AKCYJNA, UL. KARMELICKA 66, 31-128 KRAKÓW, ZAREJESTROWANA W SĄDZIE REJONOWYM DLA KRAKOWA-ŚRÓDMIEŚCIA W KRAKOWIE, XI WYDZIAŁ GOSPODARCZY KRAJOWEGO REJESTRU SĄDOWEGO POD NUMEREM KRS: 0000661154, NIP: 751514027, KAPITAŁ ZAKŁADOWY 575 235,00 ZŁ W PEŁNI OPŁACONY

tel.: +48 660 730 293 | e-mail: office@7lvls.com | www.7lvls.com